



# DC ADVENTURES

## ADVANTAGES

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

## COMPLICATIONS

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

## EQUIPMENT, VEHICLES, AND HEADQUARTERS

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

## SKILLS

	TOTAL	ABILITY	RANKS	OTHER
ACROBATICS	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
ATHLETICS	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
CLOSE COMBAT	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
DECEPTION	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
EXPERTISE	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
INSIGHT	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
INTIMIDATION	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
INVESTIGATION	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
PERCEPTION	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
PERSUASION	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
RANGED COMBAT	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
SLEIGHT OF HAND	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
STEALTH	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
TECHNOLOGY	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
TREATMENT	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
VEHICLES	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

SERIES: \_\_\_\_\_ GAMEMASTER: \_\_\_\_\_

## INFORMATION

NOTES: \_\_\_\_\_

---

---

---

---

---

---

---

---